

Muzikanten uitgedaagd door game industrie

Amsterdam, 15 juni 2009

Muziek platform Tribe of Noise lanceert de eerste Music in Game wedstrijd voor muzikanten op zoek naar media aandacht en nieuwe verdienmodellen. Game developer Kalydo daagt de muzikanten uit: jouw muziek in een populaire video game? Let's Play!

Het ontwikkelen van games is een arbeidsintensief en creatief proces. De rol van muziek is daarbij de laatste jaren zo groot geworden dat de vraag naar componisten en muzikanten toeneemt. Maar hoeveel game developers en muzikanten vinden elkaar bij het creëren van een top game?

"Laat trends als web 2.0 en online samenwerken nu in de praktijk ook maar eens gebeuren", zegt Chris van der Linden, Creative Director bij Kalydo. "Wij dagen muzikanten via deze online muziekwedstrijd uit om voor een populaire game, Konstrukt Invasion, nieuwe muziek in te sturen."

De muzikant met het winnende nummer kan rekenen op een succesvolle introductie in de game industrie. Niet alleen krijgt de muzikant in de video game een eervolle vermelding, de persberichten en media uitingen over deze competitie en winnende muzikant dragen bij aan de naamsbekendheid.

"De eerste stap naar een succesvolle muziekcarrière begint met te laten zien wie je bent en waar je toe in staat bent", voegt Hessel van Oorschoot, mede-oprichter van Tribe of Noise toe. "Een muzikant kan briljante muziek maken maar als niemand van hem of haar hoort houdt het op."

De Music in Game wedstrijd is de opvolger van de eerder dit jaar georganiseerde 'One Billion Fans Contest' en biedt muzikanten en bedrijven een online platform om samen te werken aan succesvolle producties en campagnes. Een logische stap in een creatieve en digitale wereld.

<http://kalydo.tribeofnoise.com>

Contactpersoon:

Hessel van Oorschoot

Tribe of Noise

+31 20 7754411

hessel@tribeofnoise.com

www.tribeofnoise.com

<http://kalydo.tribeofnoise.com> (Music in Game wedstrijd)

Tribe of Noise – www.tribeofnoise.com – is het online platform dat muzikanten en het bedrijfsleven verbindt. Alle muziek op Tribe of Noise is klaar voor commercieel gebruik en voorzien van een wereldwijd erkende Creative Commons 3.0 By Share Alike licentie.

Kalydo – www.kalydo.nl – is het open game platform dat console kwaliteit games voor de browser ontwikkelt en publiceert. Sinds haar lancering in 2006 heeft het platform grote stappen voorwaarts gemaakt. Een zeer succesvolle show op de Leipzig GC in 2008 gooide hoge ogen. Kalydo richt zich nu op de integratie in de bekende sociale netwerken en het uitbreiden van haar games aanbod.